

[https://www.youtube.com/watch?v=Ho\\_g74XWx8g](https://www.youtube.com/watch?v=Ho_g74XWx8g)

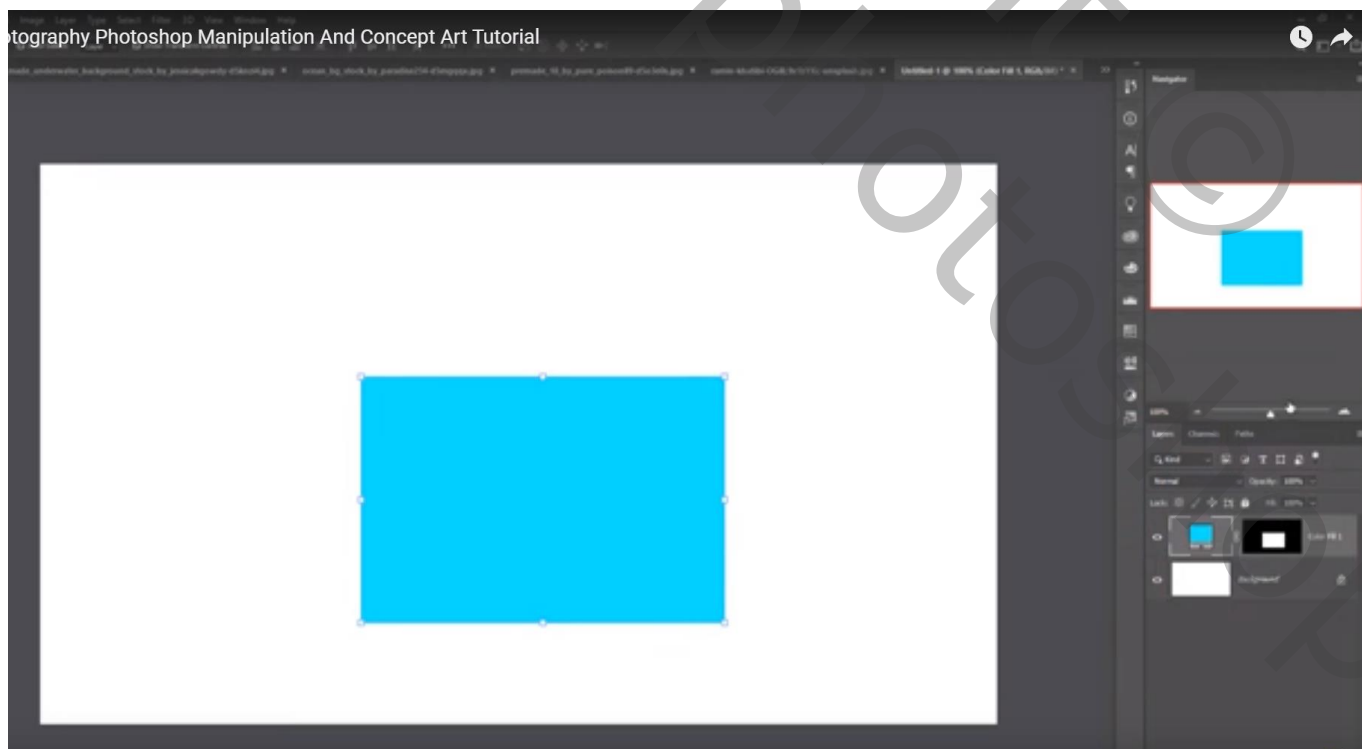
### **3D manipulatie** – video les



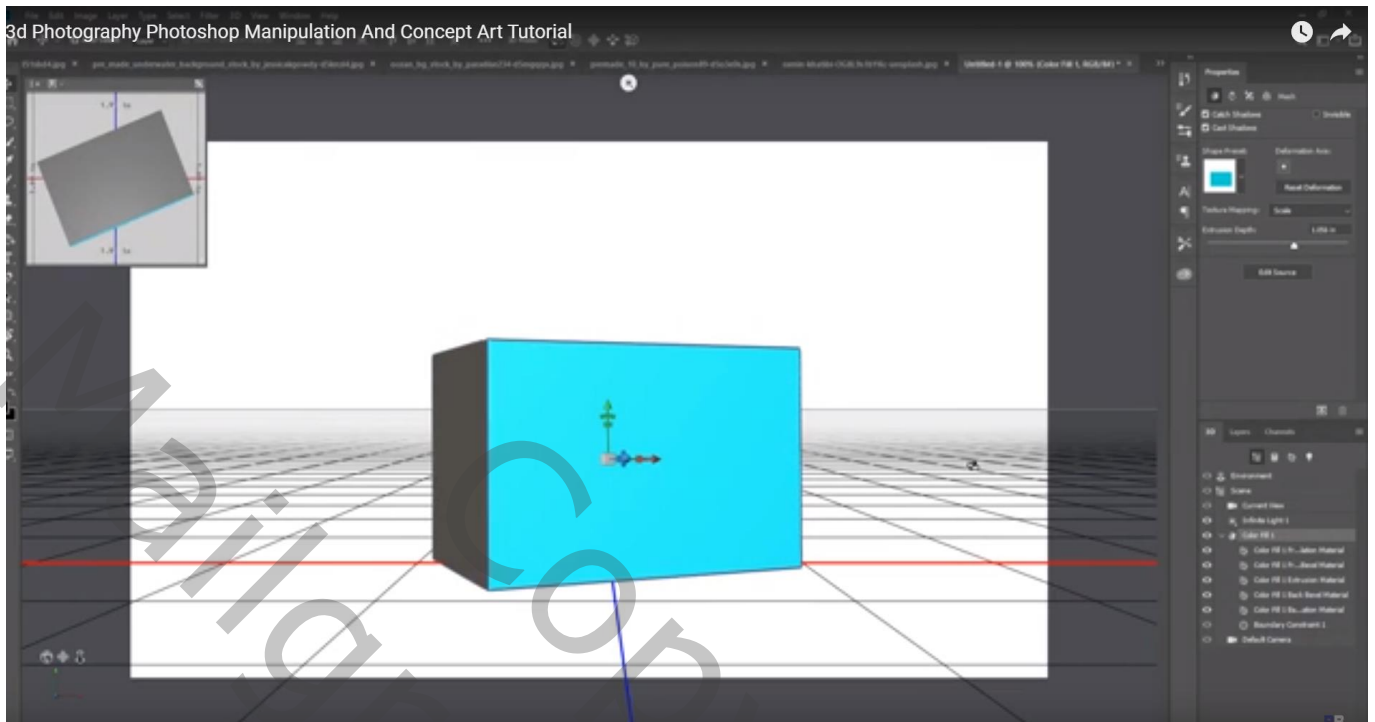
Nodig : model; grond; wolken; water; vogel

Open een nieuw document: 1280 x 720 px; 300 ppi

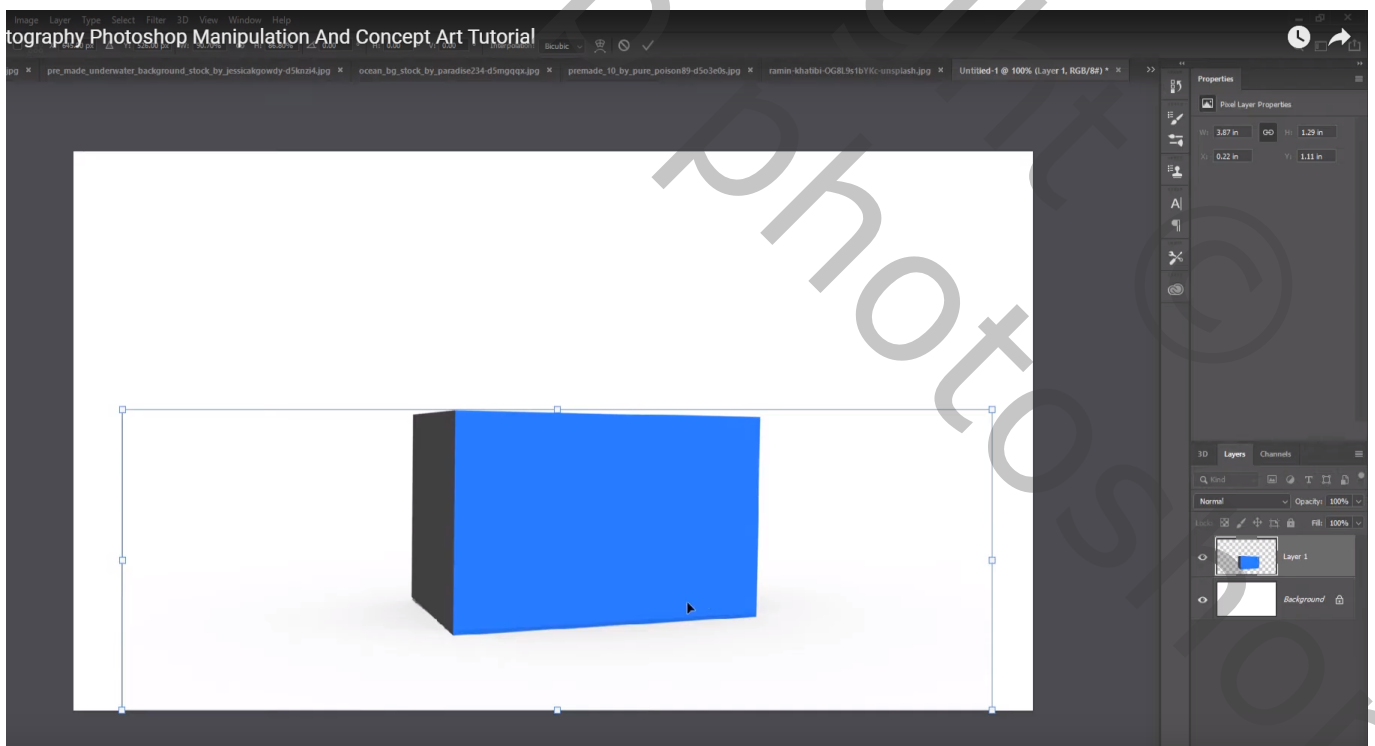
Nieuwe laag; rechthoekige selectie maken; Aanpassingslaag 'Volle kleur', kleur = # 02D9EA



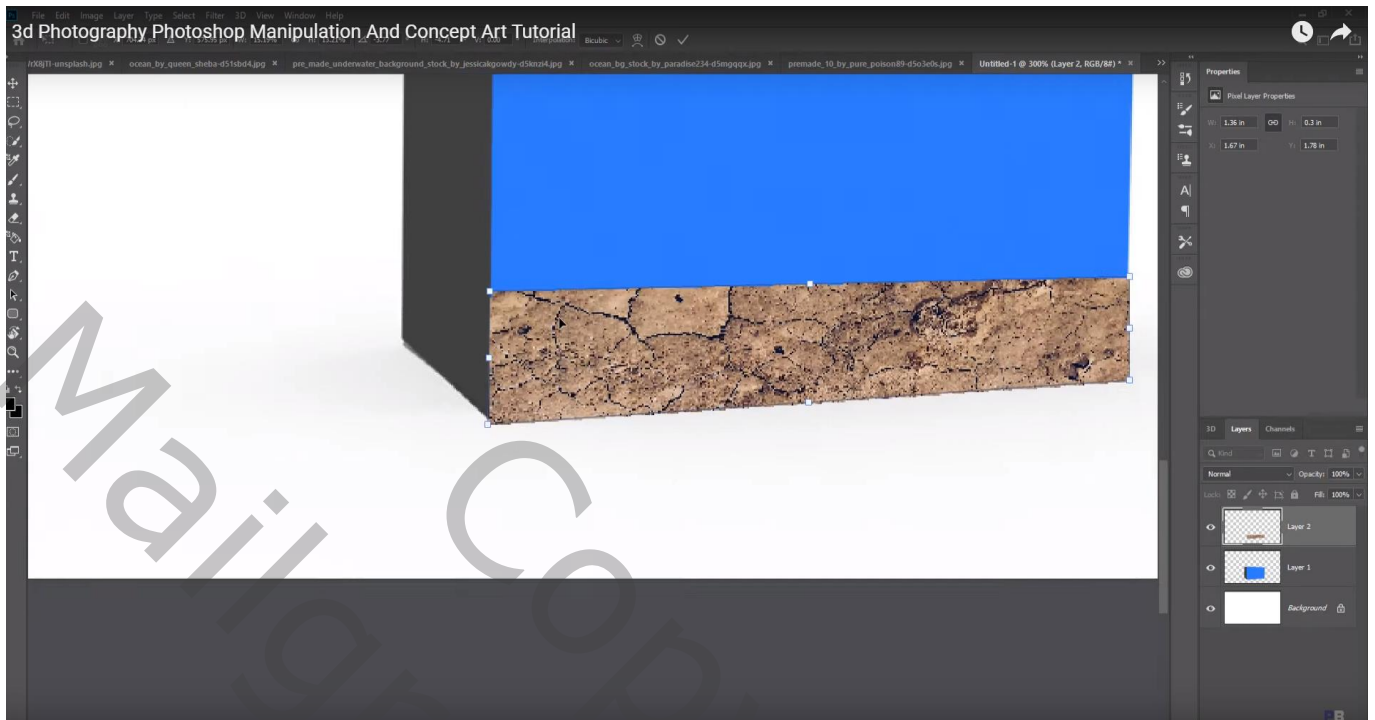
Menu 3D → Nieuwe 3D extrusie vanuit geselecteerde laag; roteer



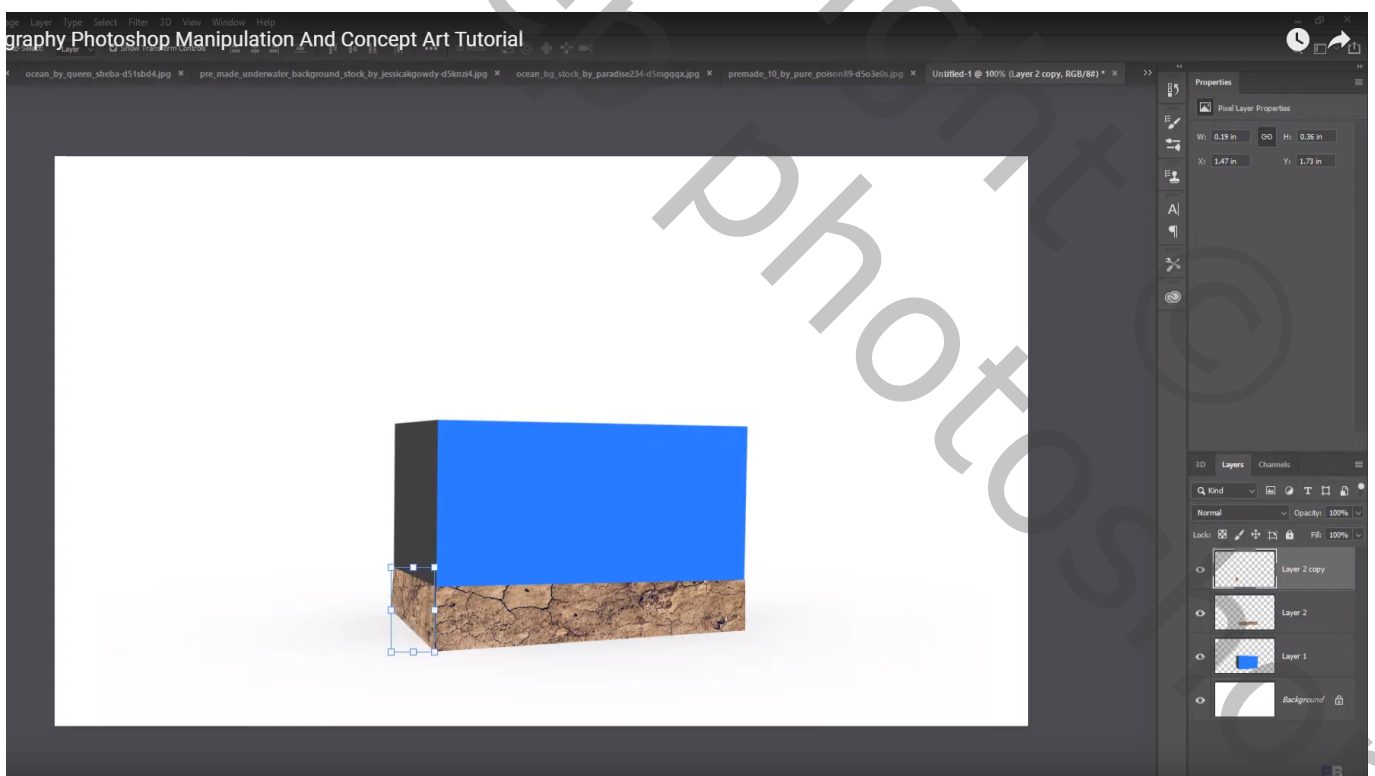
Kleur wijzigen: eerste materiaal; hoeft niet echt  
De laag aanklikken – In Eigenschappen Palet de Schaduwen uitvinken  
Nieuwe laag toevoegen; de beide lagen dan samenvoegen en de figuur wat uitrekken en centreren



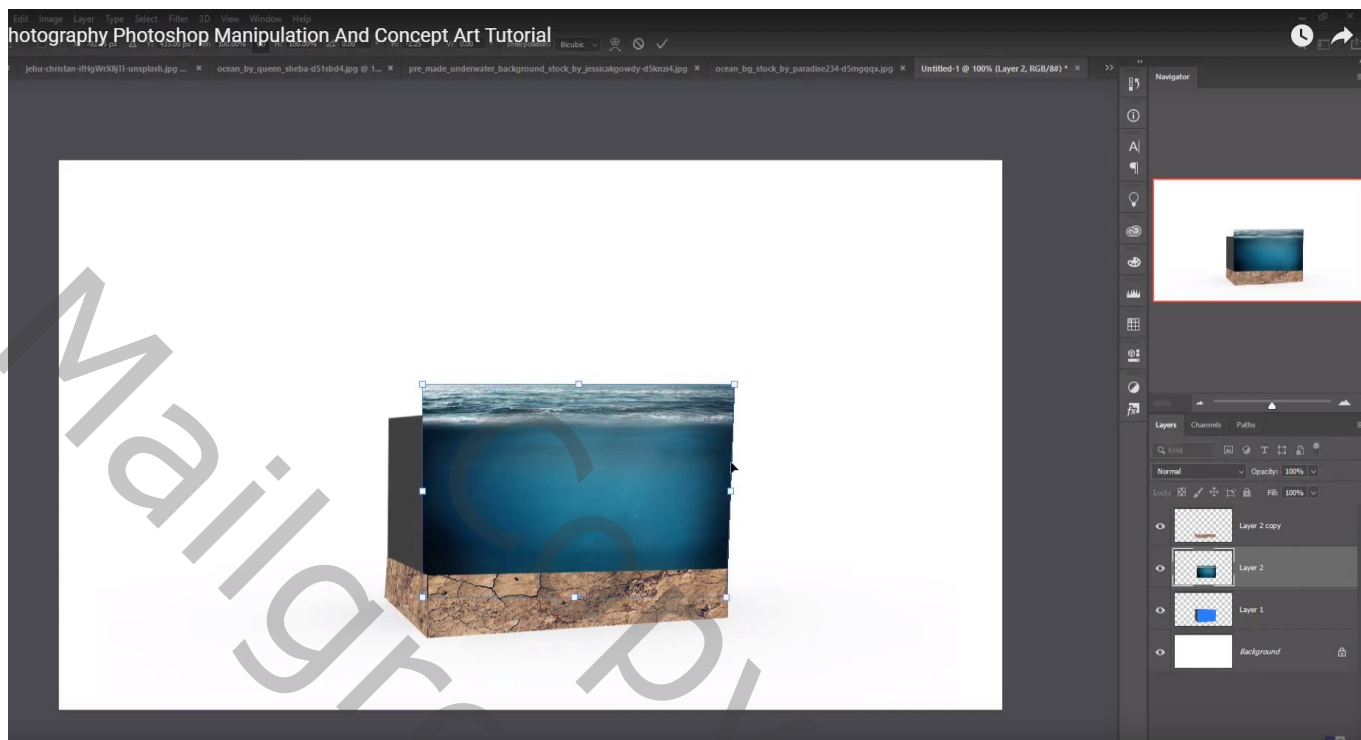
Selectie maken boven een stukje “grond”; toevoegen boven het voorvlak; schuintrekken



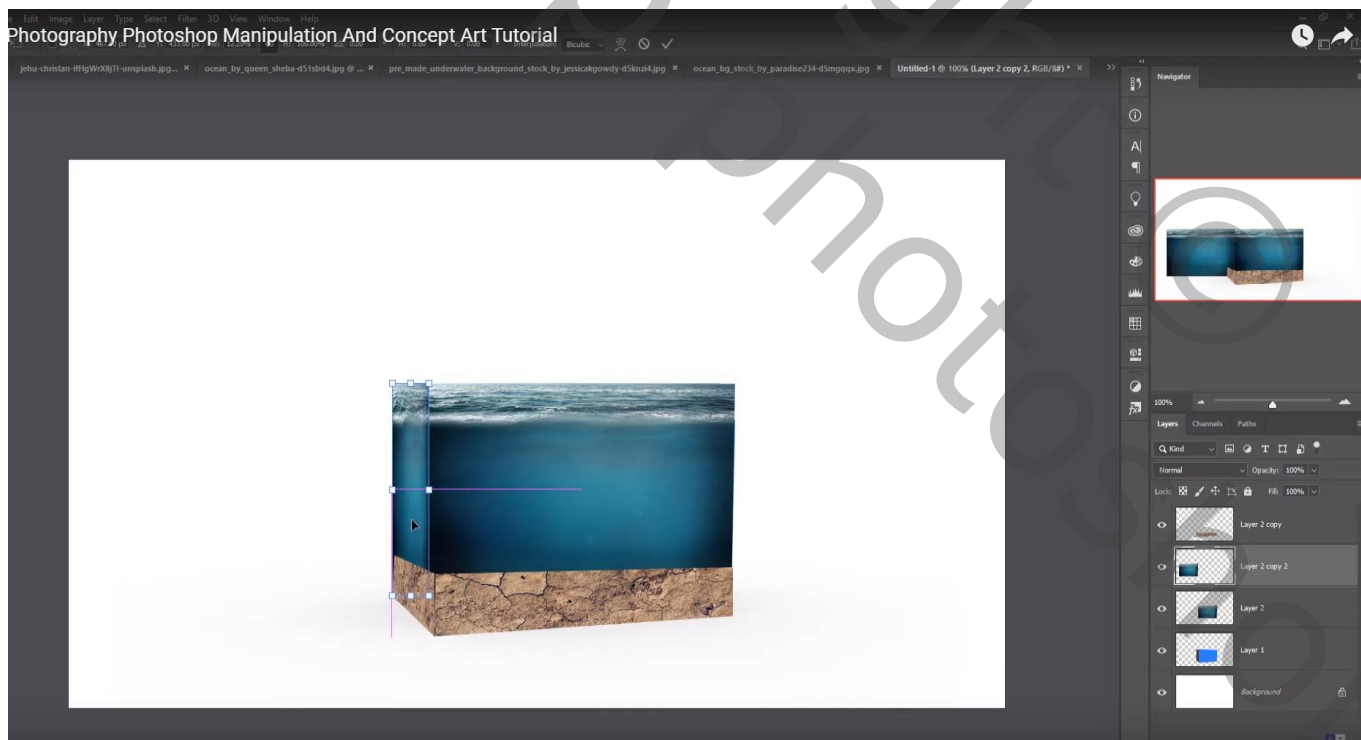
Laag dupliceren; naar links opschuiven; en aanpassen aan de linker zijde  
De beide “grond” lagen dan samenvoegen



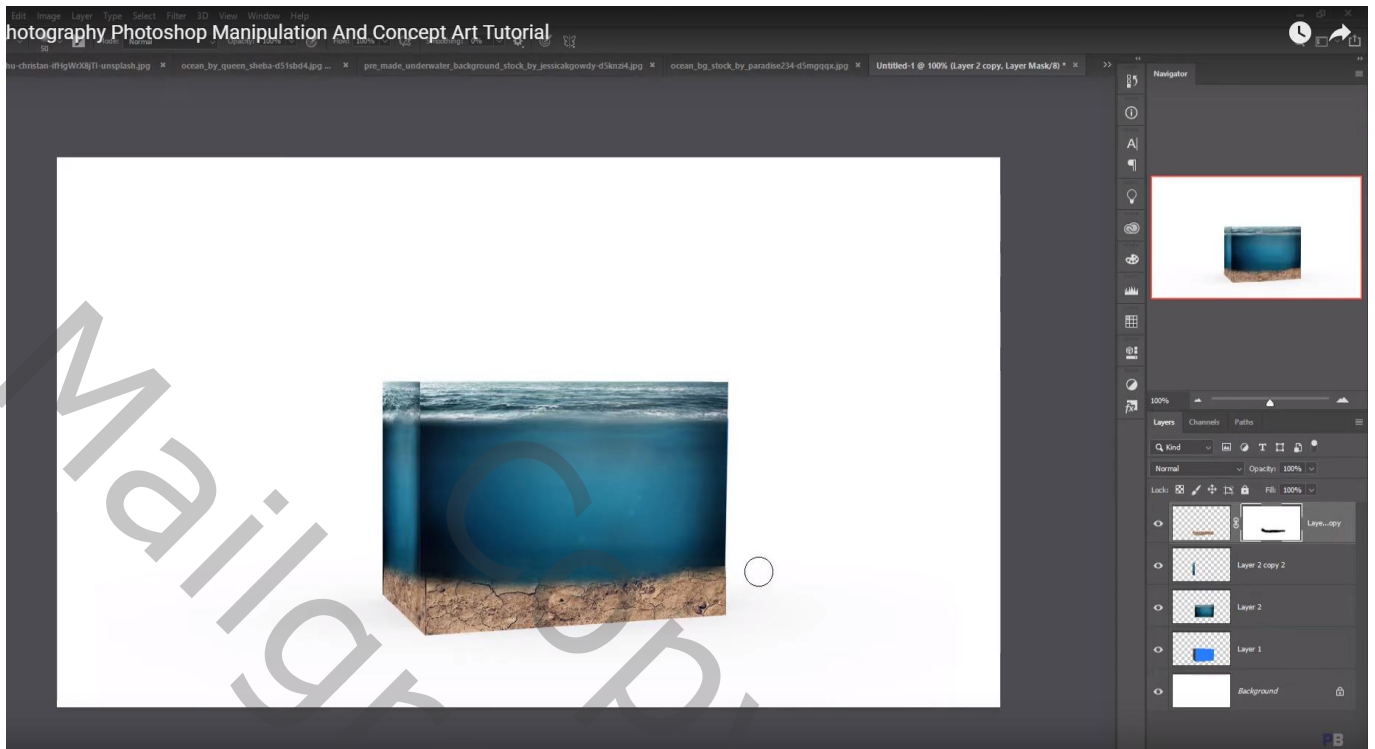
Van de “water” afbeelding selectie maken tot net boven de golven; toevoegen boven voorste zijde  
Laag onder de “grond” laag slepen



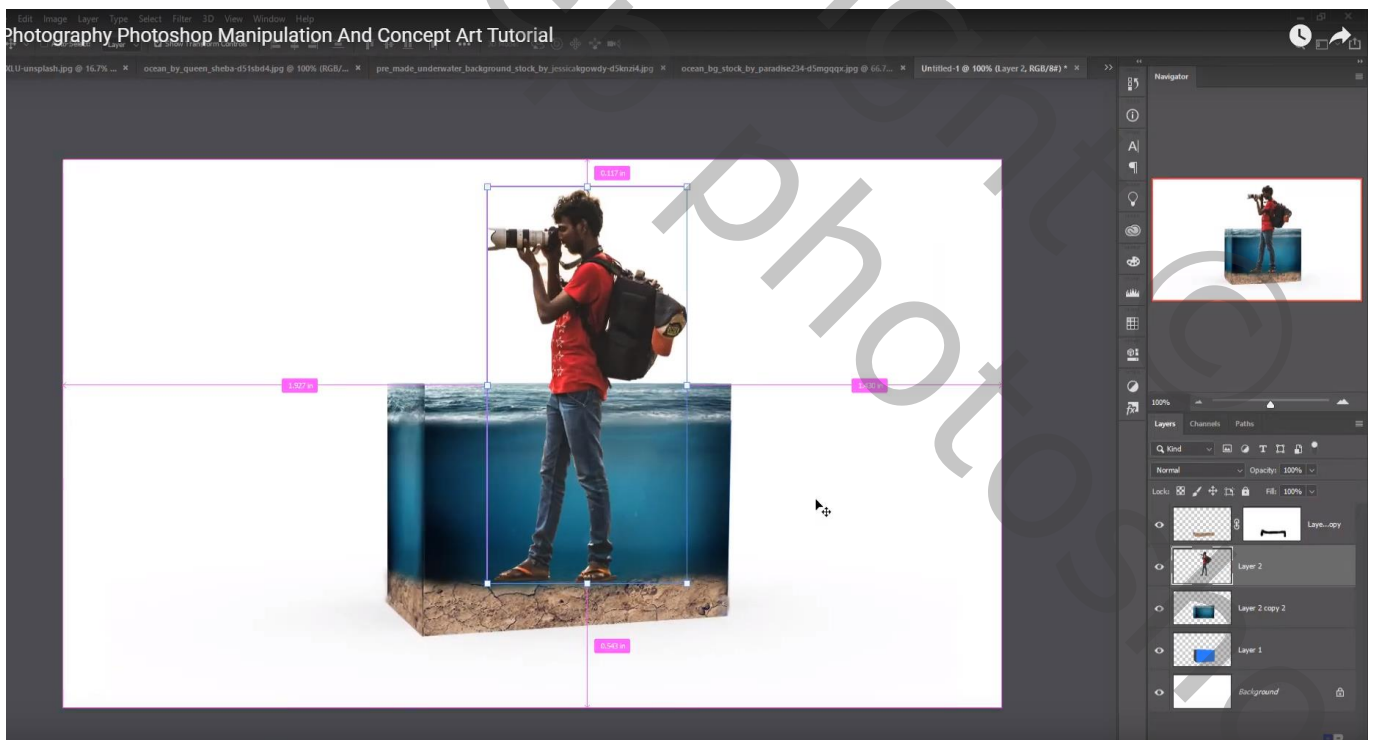
Laag dupliceren; naar links opschuiven; passend maken  
Ook de twee “water” lagen samenvoegen; laagmasker; deeltje bovenaan verzachten



Voeg aan laag “grond” een laagmasker toe; klein zacht zwart penseel; deel bovenaan verwijderen

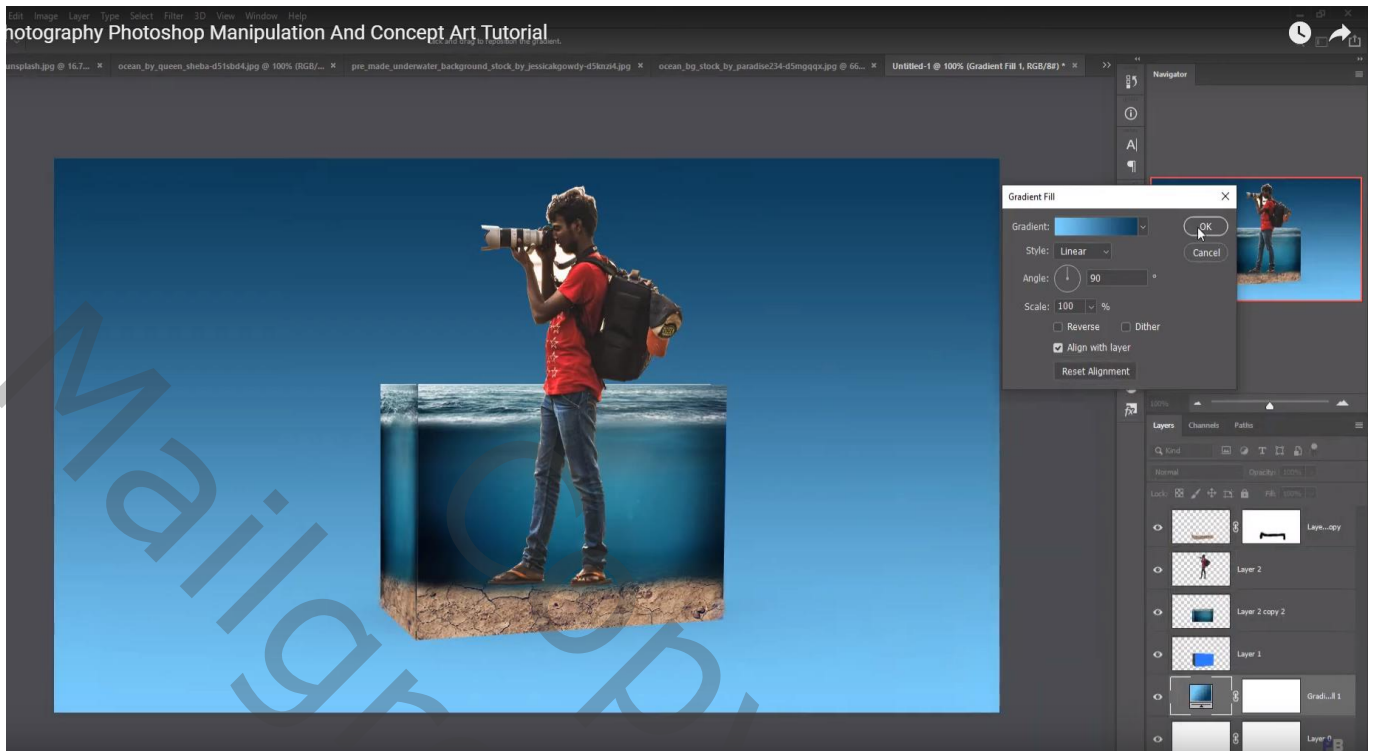


Selectie van de “man”; toevoegen

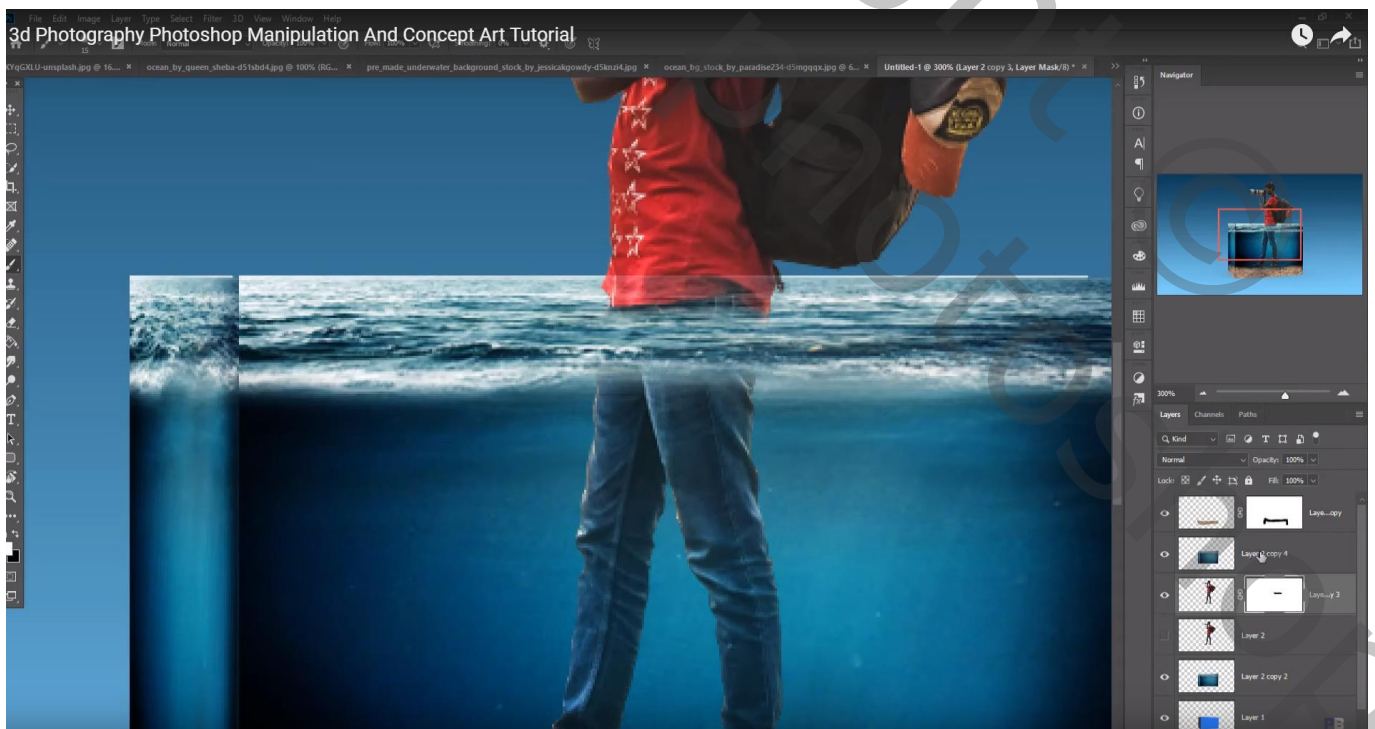




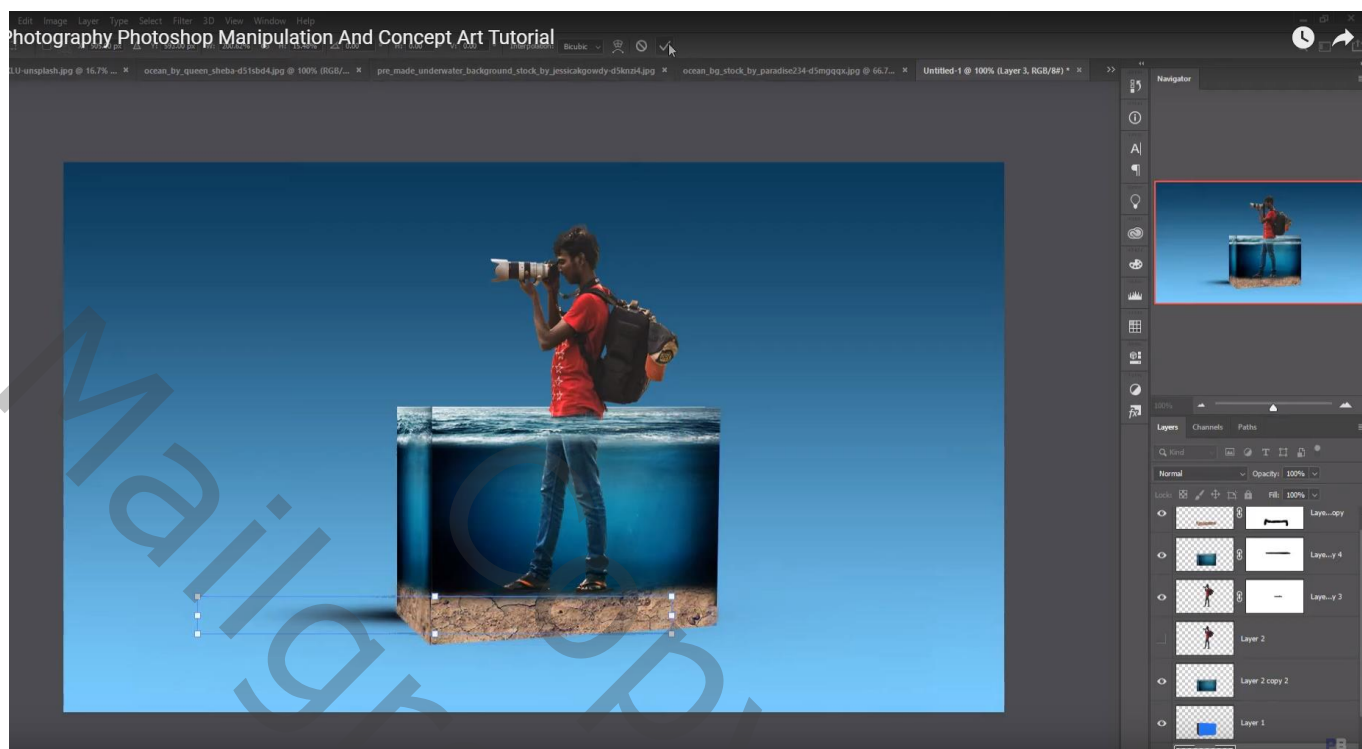
Onderaan een Aanpassingslaag ‘Verloop’, kleur rechts = # 0D3C58 ; links = # 7ED0FB



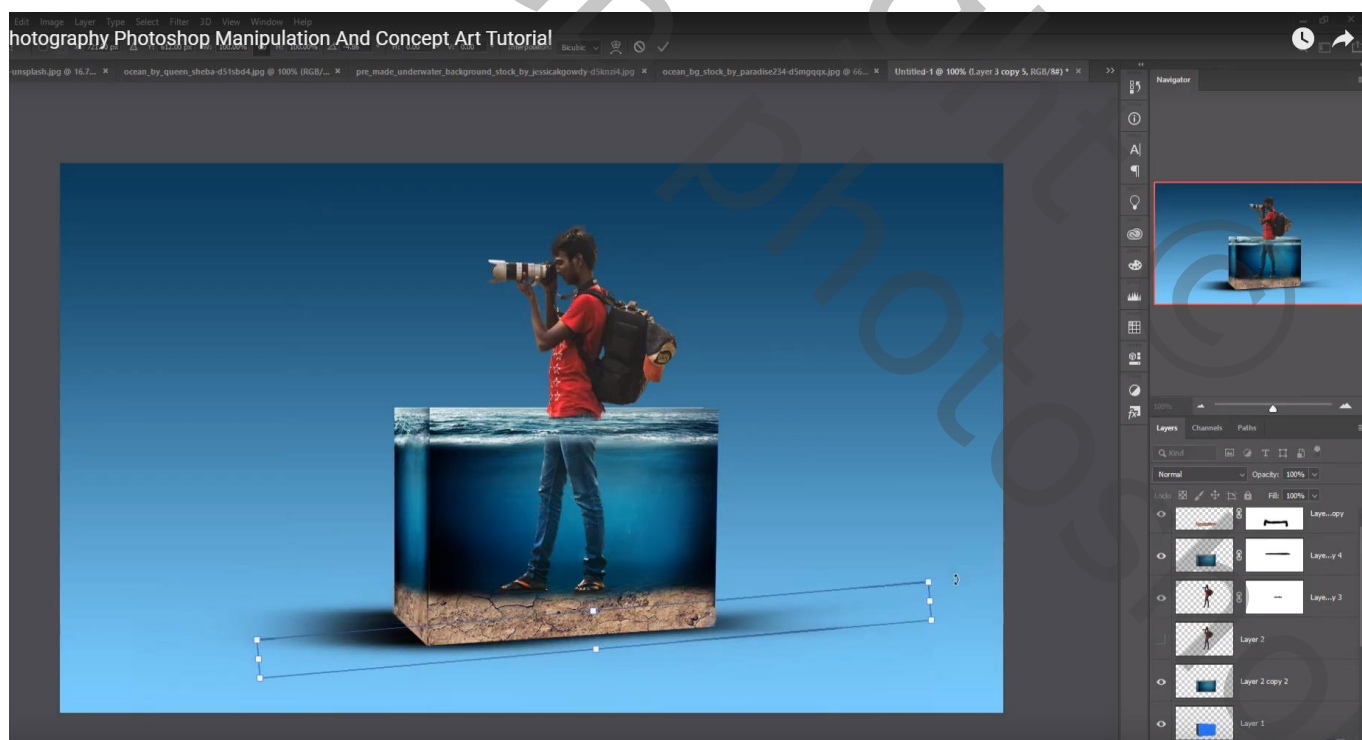
Laag “water” dupliceren; kopie boven laag “man” slepen; laagmodus = Zwak licht  
Laagmasker: deeltje bovenaan verzachten  
Voeg aan laag “man” een laagmasker toe  
Deel onder water beschilderen met zacht zwart penseel aan taille man



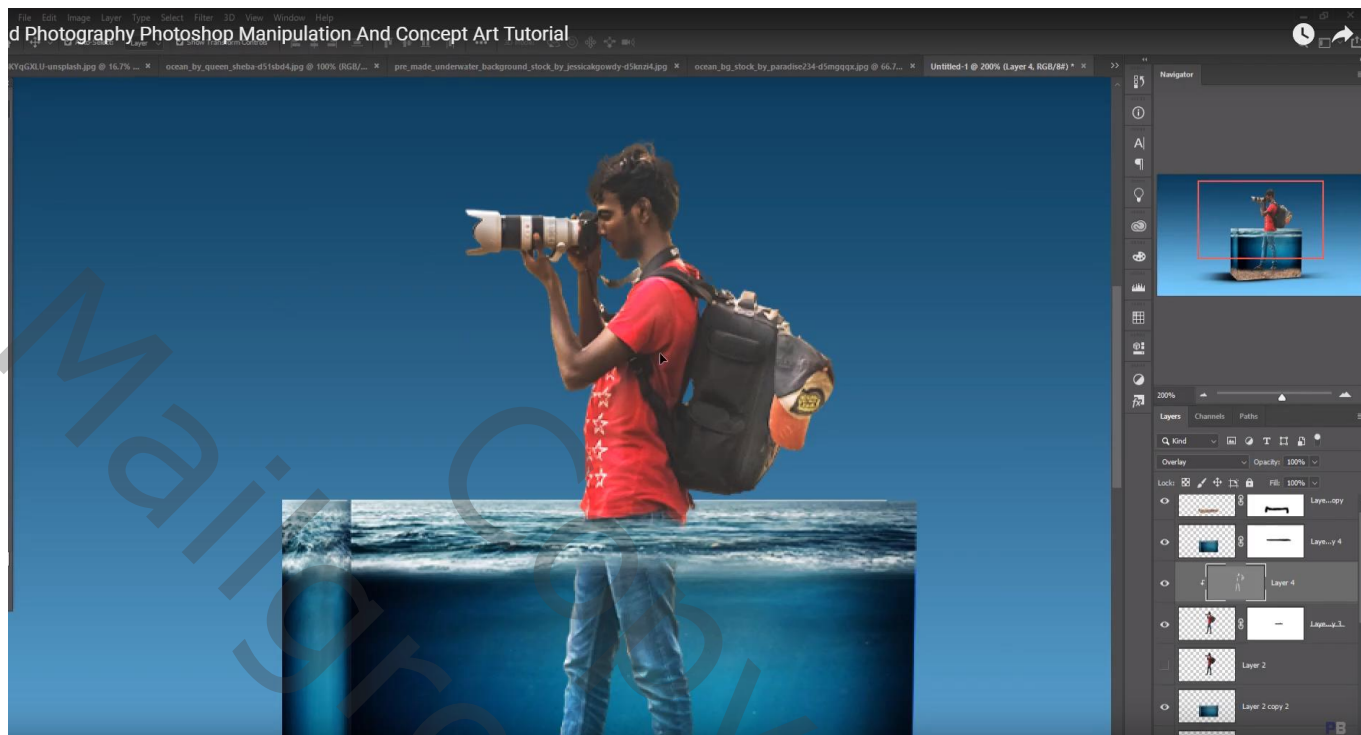
Nieuwe laag onder het aquarium; zwarte schaduw stip; transformeren



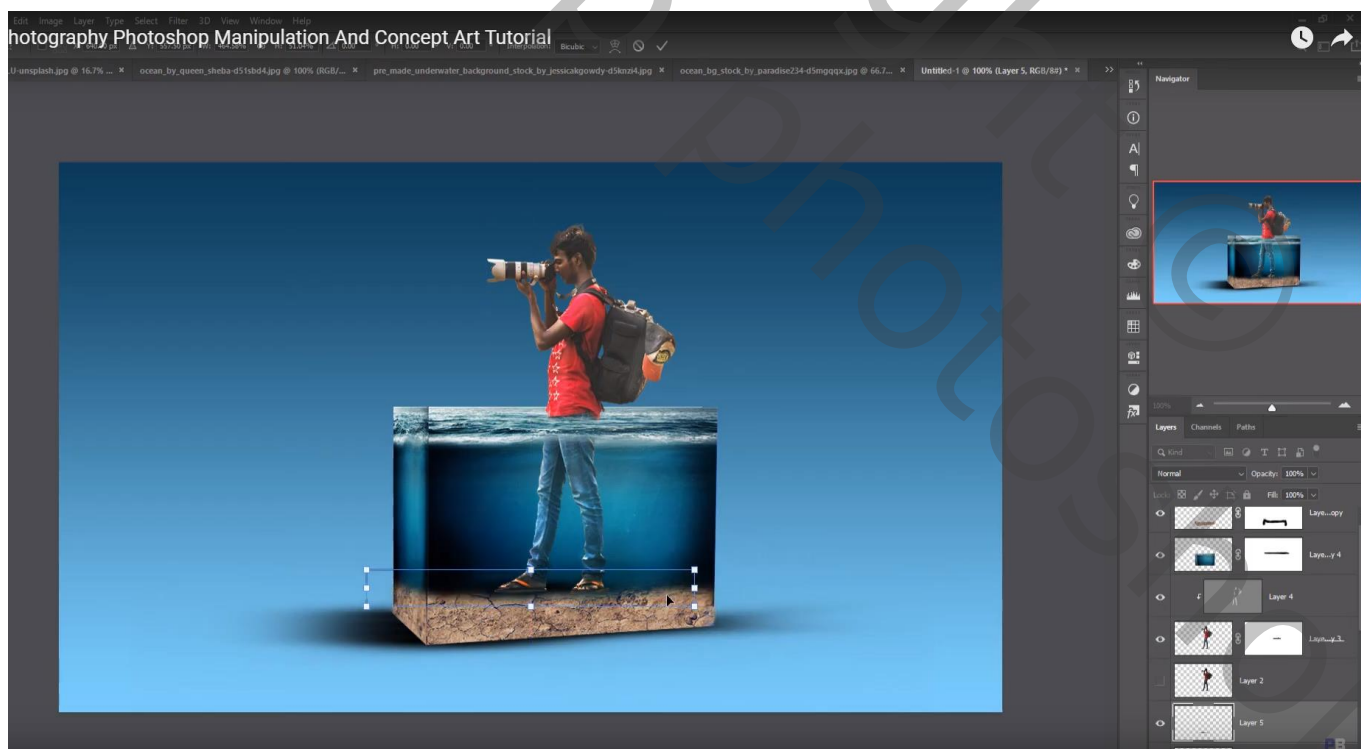
3 keren Dupliceren; naar onderen toe verplaatsen  
Nog twee keren dupliceren; naar rechts slepen; transformeren



Nieuwe laag boven laag “man”; Uitknipmasker; laagmodus = Bedekken; laag vullen met 50% grijs  
Tegenhouden: huid beschilderen; shirt; broek... zacht penseel, 30 px, Belichting = 60%

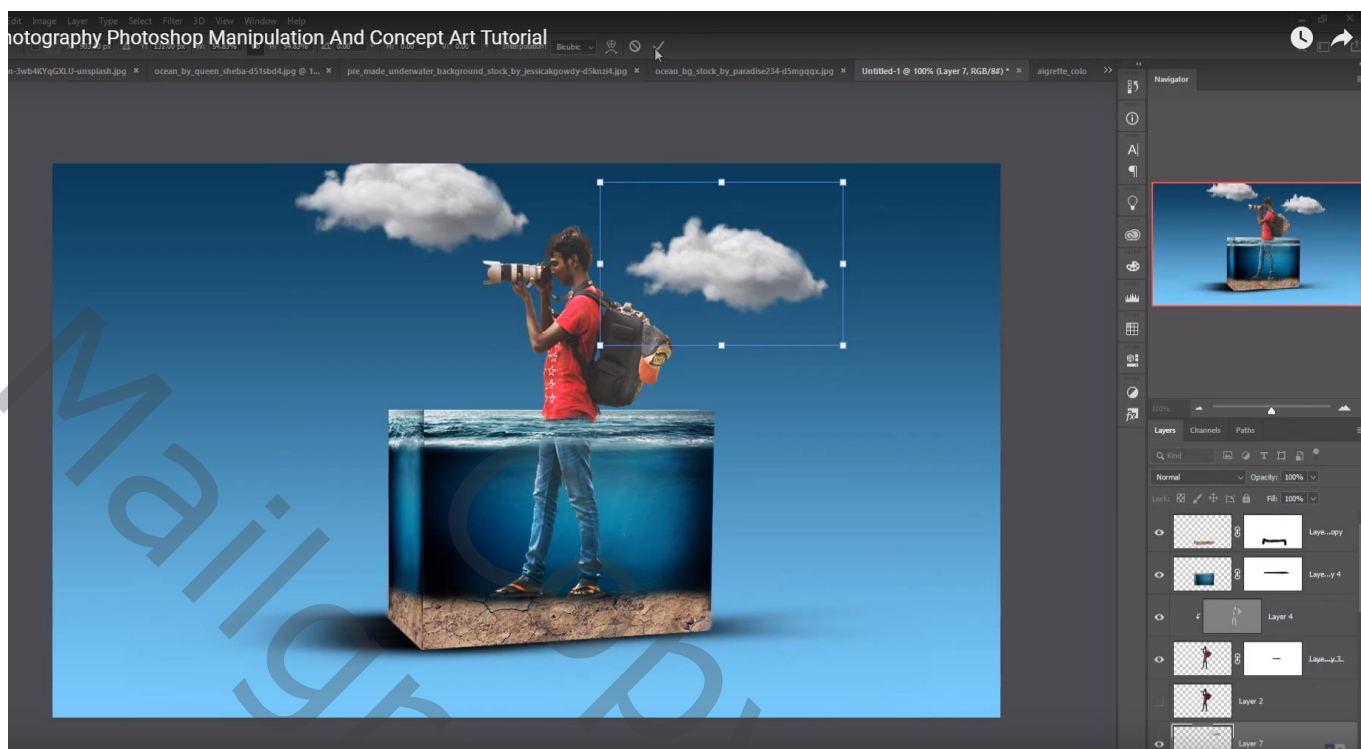


Nieuwe laag onder de “man”; schaduw stip; transformeren  
Dupliceren; onder de andere voet slepen

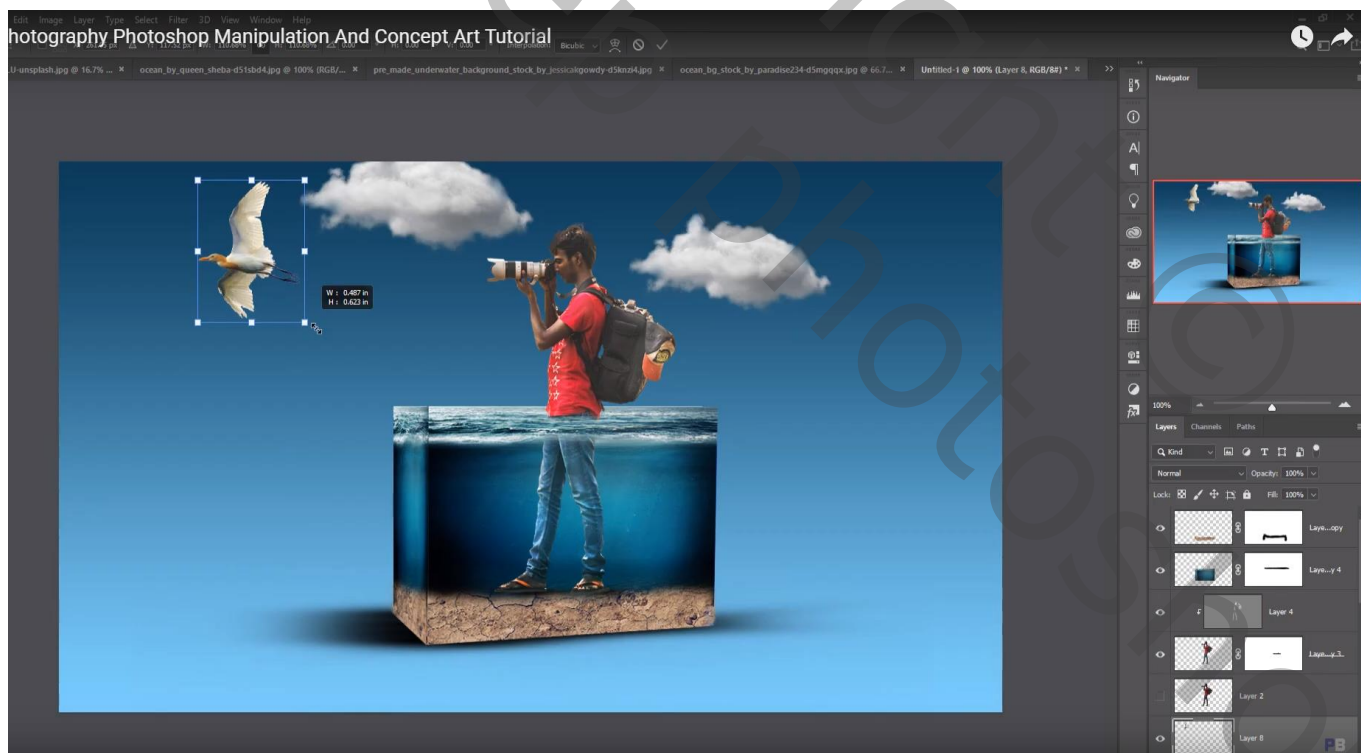




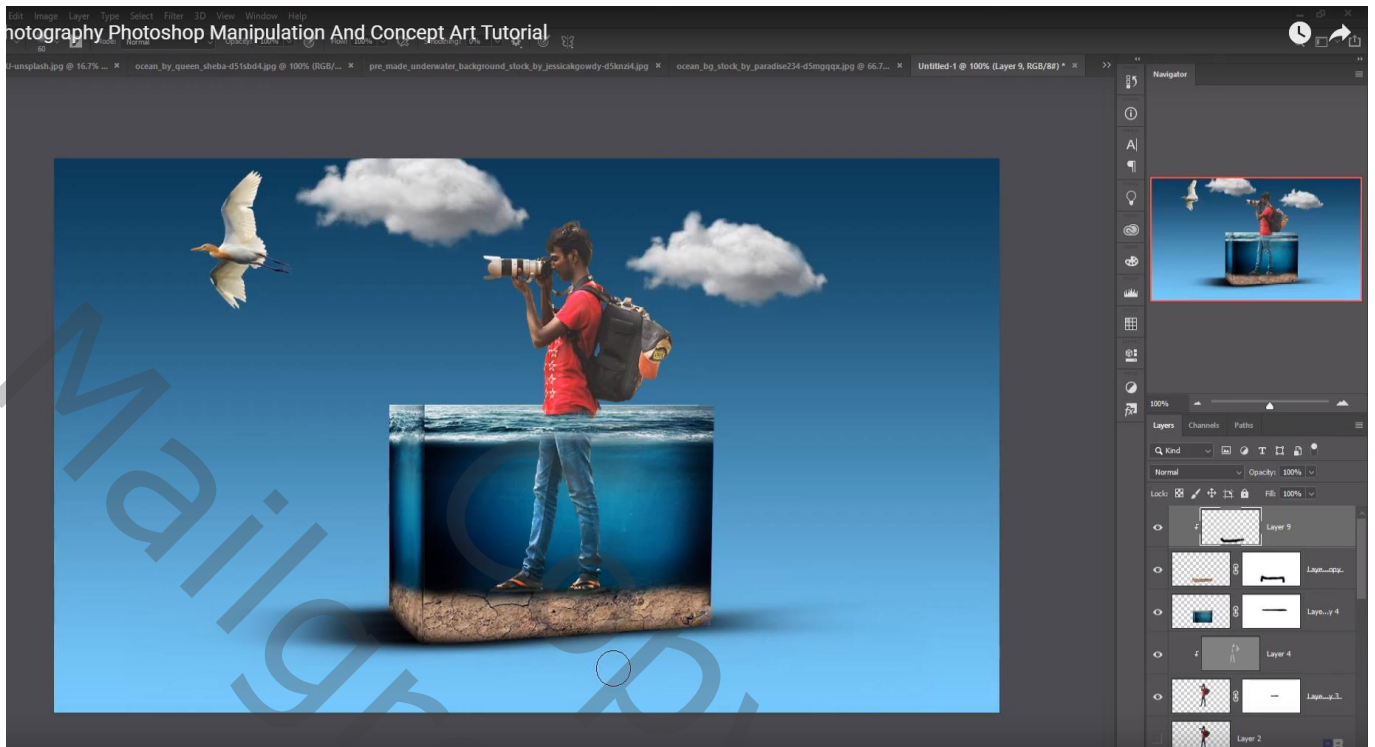
“wolk” toevoegen; dupliceren; verplaatsen; ...



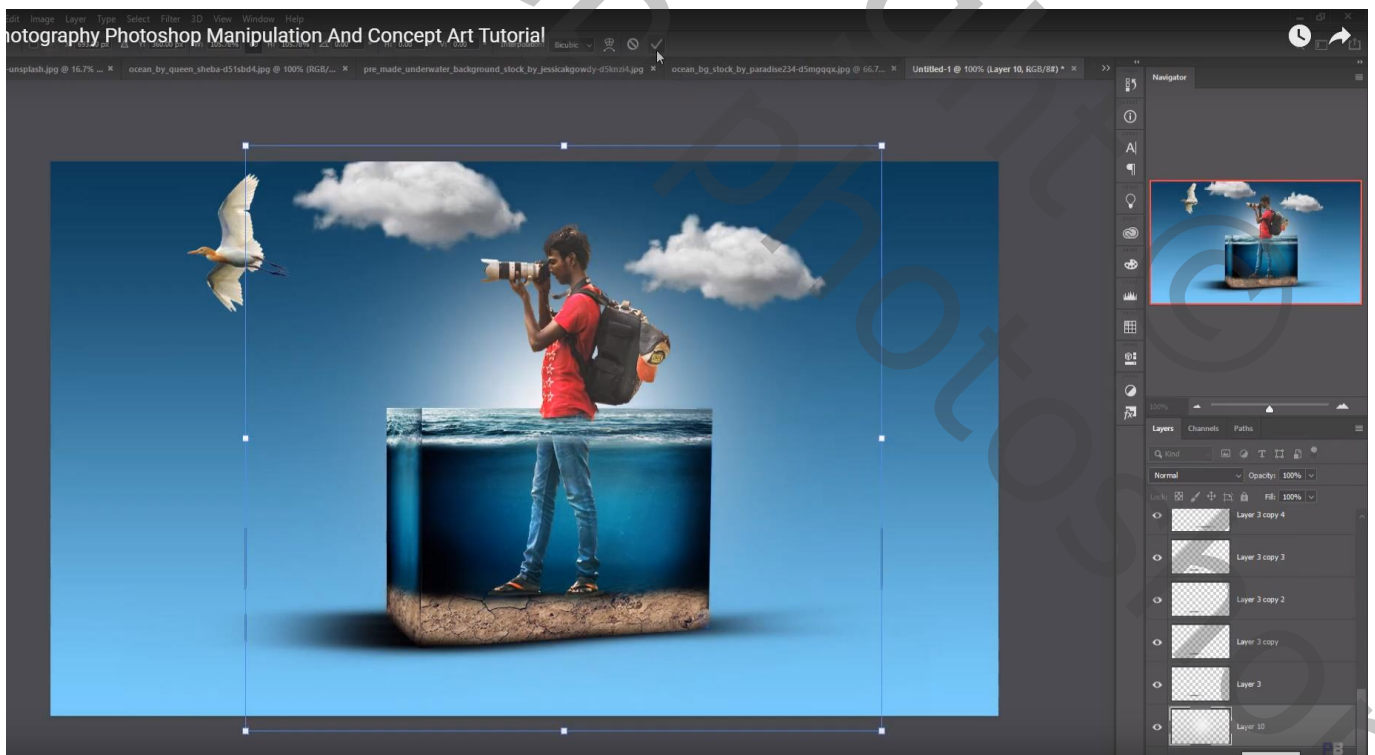
“vogel” toevoegen



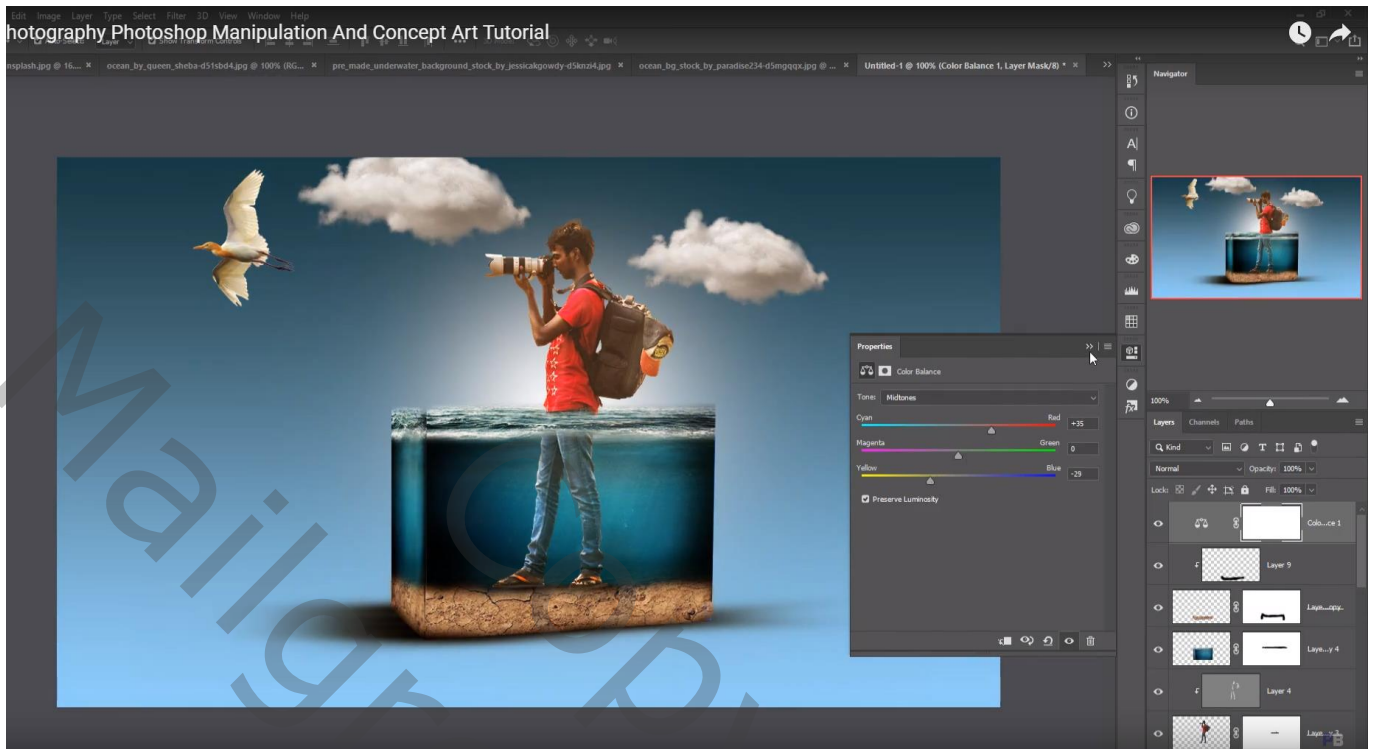
Nieuwe laag boven laag “grond”; Uitknipmasker; onderaan schaduwen schilderen



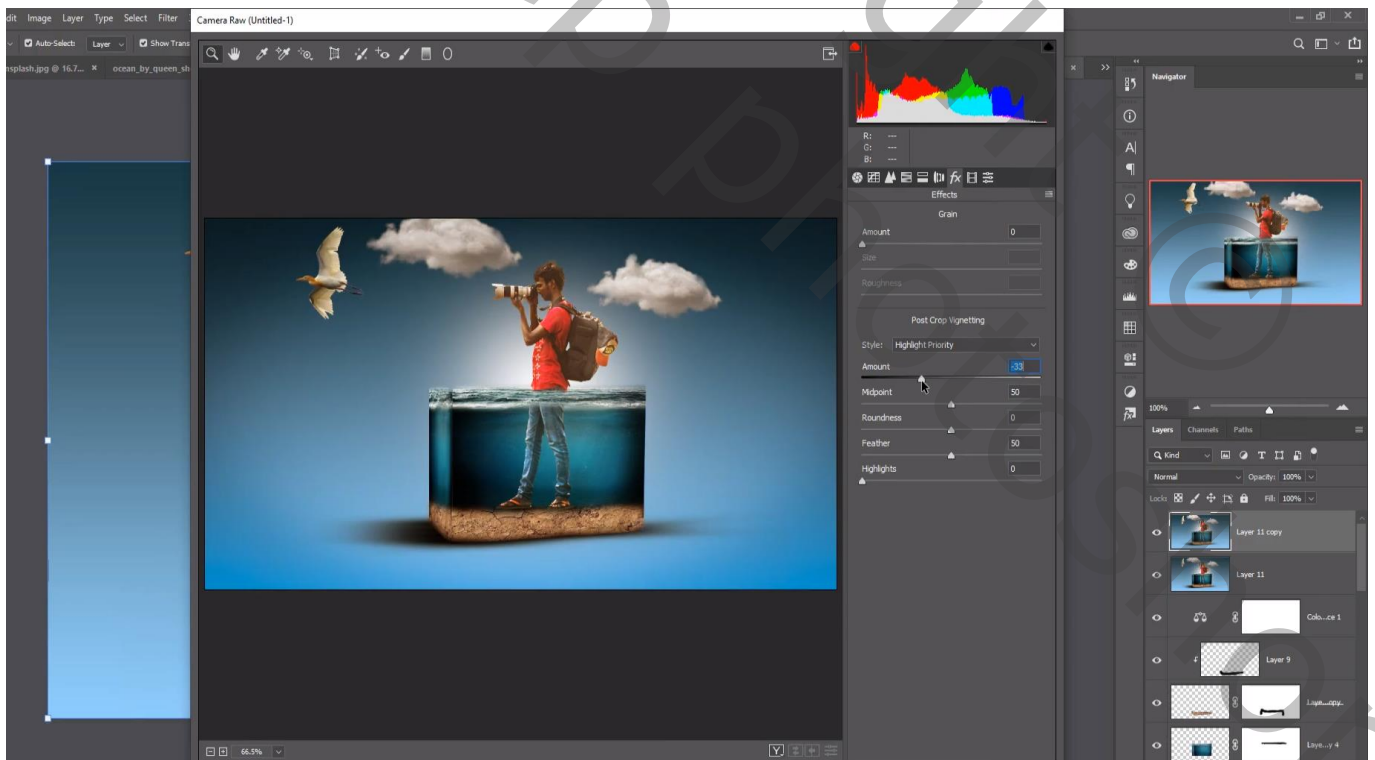
Nieuwe laag boven de ‘Verloop’ laag onderaan; voorgrondkleur = # FDFCDC  
Groot zacht penseel, 600 px; lichtstip achter de man plaatsen; transformeren



Bovenste laag, Aanpassingslaag 'Kleurbalans', Middentonen = 35 ; 0 ; -29



Bovenste samengevoegde laag maken met Ctrl + Alt + Shift + E  
Laag dupliceren; Camera Raw



Filter – Color Efex Pro, Cross Processing, L02, 40% ; schaduwen = 20%

